



Братьям нашим меньшим посвящается...

Форма проведения: познавательно-развлекательная игра.

Цели: воспитание гуманного отношения к животным, формирование эстетического вкуса, развитие познавательного интереса.

Участники: учащиеся 4–7 классов.



21



Условия игры: Участники попадают в «загородный КОТтедж», разделенный на «котопункты» — изображения ученых котов, под которыми скрываются разнообразные задания. Независимо от того, сколько правильных ответов дает команда, за победу насчитывается 2 балла, за проигрыш — 1 балл. Болельщики игрокам не подсказывают, но могут отвечать на вопросы после того, как команда даст неверный ответ.

Ход игры

Ведущий: Добрый день, друзья! Приветствую вас в загородном КОТтедже на игре «Кот доступа». Посвящается она братьям нашим меньшим.

Конкурс «Сами с усами!»

На карточках вы видите окончания слов. У всех у них — одинаковое начало. Ваша задача — их восстановить. Среди слов есть как нарицательные имена существительные, так и собственные. Отвечать командам необходимо как можно быстрее: достаточно сделать хлопок и поднять руку любому из игроков. Независимо от того, сколько правильных ответов дала команда, за победу присуждается 2 балла, за поражение — 1.

Вопросы:

1. ...ел, ...лета, ...лован, ...омка. (Кот.)
2. ...тав, ...тупка, ...тье, ...трица. (Ус.)
3. ...ок, ...орог, ...илки, ...тальгия. (Нос.)
4. ...елец, ...ка, ...ножение, ...ора (Ум.)
5. ...ша, ...итан, ...обережье. (Лев.)
6. ...рилка, ...ило, ...очистка, ...ренок. (Зуб.)
7. ...га, ...ейбол, ...ость, ...окно. (Вол.)
8. ...од, ...яд, ...ечие, ...очь. (Нар.)
9. ...ат, ...ог, ...ожное, ...амида. (Пир.)
10. ...гетти, ...ниель, ...сатель, ...сибо. (Спа.)

Конкурс «Тише мыши — кот на крыше!»

Вопросы командам предлагаются поочередно. После того, как вопросы зачитаны, ведущий спрашивает капитана команды: «Рискуете или прячетесь в норку?» Если команда выбирает риск, то отвечать необходимо сразу же. В случае правильного ответа команда получает 2 балла. Если команда выбирает норку, ей предоставляется 20 секунд

22



на обдумывание, но в случае правильного ответа команда получает только 1 балл. В случае неправильного ответа вопрос переадресовывается соперникам. Если неправильный ответ дали обе команды, вопрос адресуется зрителям.

Вопросы:

1. Говорят, что у одной известной актрисы три кота. Первого зовут Стипендия, второго — Зарплата. А как зовут третьего кота? (Пенсия.)
2. Гибрид каких двух животных называется лигр? (Льва и тигрицы.)
3. Каждый год зоопарк в Токио закрывается на два месяца. Как вы думаете, для кого и зачем это делается? (Для зверей, чтобы они отдохнули от посетителей.)
4. Все птицы моргают нижним веком, кроме одной. И она имеет прямое отношение к нашей игре. Что это за птица? (Сова, символ мудрости. Она моргает верхним веком.)
5. Птенцы полярной совы, еще не умея летать, без труда покидают гнездо и возвращаются в него. Объясните, как это происходит. (Гнездо находится на земле.)
6. Католические монахи считали этих животных рыбами, потому что они много времени проводят в воде. Их вес может достигать веса восьмилетнего мальчика. В городе Бобруйске ему поставлено два памятника. Кто это? (Бобр.)

Вопрос для зрителей:

Если бы у нас хватило времени и сил, чтобы погладить это животное 9,2 миллиарда раз, мы могли бы получить электрическую энергию, достаточную для того, чтобы лампочка мощностью 75 ватт горела на протяжении одной минуты. Что это за животное? (Кошка.)

Конкурс «Зарядка для хвоста»

Необходимо провести оригинальную зарядку для зрителей. Зарядка должна быть смешной и задорной. Победителя определяют аплодисментами зрителей.

Конкурс «Верю — не верю»

Ведущий сообщает факт, в который командам необходимо либо поверить, либо нет. Вопросы задаются поочередно.

Вопросы-факты:

1. Верите ли вы, что тигры способны имитировать голоса других животных, чтобы привлечь добычу? (Да.)
2. Верите ли вы, что, забравшись на дерево, леопард своей длинный роскошный хвост почему-то не прячет: он у него свешивается вниз, из-за чего его легко можно обнаружить? (Да.)
3. Верите ли вы, что кошки соревнуются перед кошками в умениях мяукать? (Нет. Этот звук — специально для людей, друг перед другом коты вообще не мяукают.)
4. Верите ли вы, что если тигр собирается нападать, он не рычит, а фыркает и шипит? (Да.)
5. Верите ли вы, что бенгальских кошек в Китае называют деньгами за сходство пятен с монетами? (Да.)
6. Верите ли вы, что лысую кошку называют фараоном? (Нет, сфинксом.)
7. Верите ли вы, что большие кошки — гепарды — охотятся, как собаки, а не как кошки? (Да.)
8. Верите ли вы, что среди всех хищников у льва самое большое сердце? (Нет, самое маленькое.)

Конкурс для зрителей «Зооаукцион»

Ведущий предлагает зрителям поочередно называть животных на определенную букву. Побеждает тот, кто назовет «свое» животное последним.

Конкурс «Когоговорка»

Команды коллективно произносят современную скороговорку. Например, «Шли по Чешире четыре шиншиллы, а серый шериф не решил — хорош ли?»

Конкурс «КоТВмешке»

1. Капитаны команд достают из мешка несколько прилагательных. Командам необходимо подобрать к этому ряду одно существительное, которое согласуется с прилагательными.

Эпитеты к существительным.

1. Черный, сиамский, черепаховый. (Кот.)
2. Львиное, доброе, пурпурное, холодное. (Сердце.)
3. Бабье, теплое, дождливое, предвоенное. (Лето.)
4. Бенгальский, амурский, саблезубый. (Тигр.)



5. Нечистая, лошадиная, убойная. (Сила.)
6. Шахматный, индийский, морской. (Слон.)
7. Белая, песчаная, тигровая. (Акула.)
8. Большая, малая, кунг-фу. (Панда.)

II. Ведущий называет несколько существительных. Команда подбирает прилагательное, которое может употребляться в сочетании с каждым из этих существительных.

1. Рысь, медведь, акула, дом. (Белый.)
2. Лапа, угол, услуга, берлога. (Медвежий.)
3. Залив, кот, ковер. (Персидский.)
4. Дело, тряпка, курица, снег, место. (Мокрый.)
5. Король, возня, цвет. (Мышинный.)
6. Мед, глагол, бутерброд, комета. (Неправильный.)
7. Человек, дровосек, дорога, логика. (Неправильный.)
8. Дети, слово, сердце, имя. (Добрый.)

Конкурс «Вверх тормашками»

Ведущий предлагает участникам ответить на вопросы-перевертыши. Названия известных мультфильмов, художественных фильмов, книг «переворачиваются», т. е. заменяются антонимами — словами, противоположными по значению. Если антоним подобрать нельзя, слово заменяется синонимом. Перед началом игры следует привести пример перевертыша.

Варианты перевертышей

1. «Кошачьи мозги». («Собачье сердце».)
2. «Обезьяна-муха». («Человек-паук».)
3. «Кот на соломе». («Собака на сене».)
4. «Собака, которая училась под принуждением». («Кошка, которая гуляла сама по себе».)
5. «Черная луна тундры». («Белое солнце пустыни».)
6. «Собачкина гостиница». («Кошкин дом»)
7. «Черный Бом — Белый нос». («Белый Бим — Черное Ухо».)
8. «Мяу-мяу». («Му-му».)
9. «Грустные девчонки». («Веселые ребята».)
10. «Двое на пароходе, считая кошку». (Трое в лодке, не считая собаки».)



25



Конкурс «КреОТивное прозвище»

Необходимо придумать самое креативное прозвище домашнего питомца.

Если по результатам всех конкурсов у команд выпало равное количество баллов, им предлагается ответить на следующий вопрос:

У кошки — лапы, у бутерброда — масло, у семян — корешок. Что между ними общего? (Все это при падении оказывается внизу.)

Ведущий в заключительном слове говорит о значении животных в жизни человека и призывает защищать их.

В финале звучит песня «Улыбка» из мультфильма «Крошка Енот».

Подготовила Н. Бондаренко